

Przedstawiamy Państwu największą w Polsce ofertę legalnego oprogramowania. Proponowane ceny są cenami detalicznymi w naszych punktach sprzedaży. W przypadku sprzedaży wysyłkowej należy doliczyć opłaty pobierane przez pocztę. Zapraszamy do stałego kontaktu z naszą firmą, będą mieli Państwo dostęp do wszystkich nowości!

ATARI XL/XE

10.06.1995

GRY LABIRYNTOWO-PRZYGODOWE

| | | |
|---|--|------|
| ADAX (<i>Avalon</i>) | Misja zwiadowcy w bazie, należy odnaleźć dyskietki i podłożyć bombę, ciekawa, bardzo przypomina Misję | 5.50 |
| ALCHEMIA (<i>Mirage</i>) | bardzo ładna gra labiryntowa, kilka różnych, znakomitych graficznie poziomów, mroczna, niesamowita sceneria | 5.50 |
| AROUND THE PLANET (<i>Mirage</i>) | rozbudowana gra labiryntowo-przygodowa, staranne opracowanie, świetna grafika, wiele niespodziewanych sytuacji | 6.00 |
| ARTEFAKT PRZODKÓW (<i>ASF</i>) | Profesjonalnie wydana ładna gra labiryntowa, grafika wysokiej rozdzielczości, trudna misja na planecie, komiks | 7.00 |
| AURUM (<i>Avalon</i>) | Zawadiaka Stasiak wyrusza do starego zamczyska w poszukiwaniu skarbu. Ładna grafika, dużo komnat. | 5.00 |
| BERTYX (<i>Mirage</i>) | Zadaniem robota jest spenetrowanie bazy na odległej planecie i dotarcie do centrum badawczego, komputera | 4.50 |
| BLINKY'S SCARY SCHOOL (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | rewelacyjna grafika, świetna fabuła, przygody ducha-ucznia w mrokach zamczyska, jedna z najlepszych gier | 5.50 |
| CAVEMAN (<i>Mirage</i>) | Jeżeli nie pamiętacie słynnego "Prehistorika", to przypomnieć sobie wędrując po jaskiniach w poszukiwaniu jedzenia | 5.00 |
| CAVERNIA (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | znakomita gra labiryntowa, badacz jaskiń i grot wyrusza na jedną z najniebezpieczniejszych wypraw, rewelacyjna grafika | 5.50 |
| CONVICTS (<i>Domain</i>) | Stworki szukają kryształków tworzących magiczny kamień, możliwość gry we dwóch jednocześnie, | 5.50 |
| DARKNESS HOUR (<i>Avalon</i>) | Wyprawa do tajemniczego świata cieni i duchów, w celu uwolnienia zaklętych w motyle dusz poddanych | 6.00 |
| DEATHLAND (<i>Stanbit</i>) | władca Deathlandu porywa rodzinę królewską i więzi ją w mrocznych zakamrkach swojej krainy, musisz ich uwolnić | 6.00 |
| DEIMOS (<i>Sonix</i>) | Bardzo ładna grafika, profesor Jones poszukuje w podziemiach zamku legendarnego kielicha Deimos | 5.00 |
| DUCH/ROBAL (<i>Mirage</i>) | Dwie gry nie tylko dla najmłodszych, duszek w dziwnej krainie szuka magicznych przedmiotów i żartoczny robal | 6.00 |
| DWIE WIEŻE (<i>ASF</i>) | Czarodziejka Iris poszukuje rozwiązania tajemnicy wszechświata, musi odnaleźć zaklęcie przemiany postaci | 5.50 |
| DZIEDZICTWO GIGANTÓW (<i>Mirage</i>) | W pewnej krainie, w podziemiach i lochach ukrytów tajemniczy miecz, odnalezienie go przywróci dobro | 5.50 |
| FRANK & MARK (<i>Avalon</i>) | Wyprawa braci bliźniaków do starego zamczyska, jeden z nich próbuje odnaleźć ukryte klejnoty, trochę inny labirynt | 5.50 |
| FRED/MISJA (<i>Avalon</i>) | Dwa znakomite programy, komandos podczas trudnej misji w bazie wroga i pracztowiek wędrujący po ziemi | 5.50 |
| GALAHAD (<i>Domain</i>) | Wędrowka po dziwnej krainie, zbieranie przedmiotów, rozwiązywanie zagadek, poszukiwanie tajemniczego źródła | 5.00 |
| GOLD HUNTER (<i>Avalon</i>) | Poszukiwacz skarbów w tajemniczej kopalni, jednak najpierw musi pozbiierać porzucane tam przedmioty | 5.50 |
| HANS KLOSS (<i>Avalon</i>) | Najlepszy z agentów poszukuje tajnych planów w ponurej warowni, dobra grafika, wciągająca fabuła, polecamy | 6.00 |
| HAWKMOON (<i>Avalon</i>) | Johnny poszukuje części amuletu znajdujących się w podziemiach, ciekawa grafika i urozmaicony labirynt | 5.00 |
| HELIX (<i>Mirage</i>) | Bohaterski ludek ze słynnej Halii ma 100 komnat do przejścia, kilka pułapek, trochę kombinacyjnego myślenia | 5.50 |
| IMAGINE (<i>Avalon</i>) | Czarnoksiężnik musi wędrując po zamku Kirtroph musi dotrzeć do komnaty Grobów, aby uratować życie | 5.00 |
| JAFFAR (<i>Mirage</i>) | Bagdad przed wiekami, przemierzając komnaty zamku należy uwolnić księżniczkę. W stylu Prince of Persia | 5.50 |
| KERNAW (<i>Avalon</i>) | Przedziwny stwór wędruje po labiryncie w poszukiwaniu smoka-tyrana, gra przypomina słynnego "Draconusa" | 6.00 |
| KRUCJATA (<i>ASF</i>) | Wyprawa agenta specjalnego Hardina, tajemnica pewnej wyspy, rozbudowany labirynt, jakby skądś znany !? | 6.00 |
| LIVING DAYLIGHTS (<i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i>) | James Bond w akcji, znakomita grafika, zręczność i strategia, super misja słynnego agenta, kilka etapów gry, HIT | 6.00 |
| MAGIA KRYSZTAŁU (<i>ASF</i>) | Mag Iantos wędruje po tajemniczej krainie w poszukiwaniu kryształu przemian, ładna kolorowa grafika | 6.00 |
| MAGIC DIMENSION (<i>ASF</i>) | ładnie opracowana gra składająca się z kilku labiryntów, potrzeba też trochę zręczności, poszukiwanie przedmiotów | 5.50 |

| | |
|--|------|
| MIDNIGHT (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Wędrowka po starym zamku w celu zapalenia świateł we wszystkich komnatach, ciekawe rozwiązania | |
| MIECZE VALDGIRA (<i>ASF</i>) | 6.00 |
| Wędrowka po krainie przypominającej książki Tolkiena, należy odnaleźć pięć mieczy, dobra grafika, kalsyka gier | |
| MIECZE VALDGIRA II (<i>ASF</i>) | 7.00 |
| Dalszy ciąg przygód karta Aldira w krainie rodem z Tolkiena, ładny labirynt, kilka zadań, ciekawe opracowanie | |
| NERON (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Należy pokonać złe moce, odnaleźć kryjówkę Nerona i zabić go, niezbędna jest zręczność, dużo pułapek | |
| NINJA COMMANDO (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| ładna gra labiryntowo z bohaterem, zrawcą wschodnich sztuk walki, w trakcie misji zdobywasz nowe wtajemniczenia | |
| PONG (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Niewielka kuleczka, która zabłądziła w nieznanym i niebezpiecznym świecie, bardzo dobra grafika "mono" | |
| PYRAMID (<i>Mirage</i>) | 6.00 |
| Niesamowity Nubi próbuje zdobyć plany piramidy, dużo pułapek, bardzo ładna grafika, przenosimy się w czasy piramid | |
| ROBBO (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Sympatyczny robot w misji w stylu Boulder Dash'a, klasyka gier komputerowych w bardzo dobrym wykonaniu | |
| RYCERZ (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Wędrowka po tytuł rycerza, niebezpieczeństwa na ziemi, w podziemiach i zamku, "montezumowata" dla dzieci | |
| SOS SATURN (<i>Domain</i>) | 6.00 |
| Żołnierz wykonuje misję na Saturnie opanowanym przez stwory, dobra grafika, kilkupoziomowy labirynt | |
| SPY MASTER (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Obfitująca w niespodzianki przygoda wnuka Klossa, kilka gier w jednej, znakomite opracowanie i fabuła, wciągająca | |
| SYN BOGA WIATRÓW (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Gra przygodowa z elementami zręcznościowymi, pewnie profesor poszukuje tajemniczych amfor w starym mieście | |
| ŚWIAT OLKIEGO (<i>Stanbit</i>) | 6.00 |
| nagły błysk przenosi Cię wnieznany świat, musisz odnaleźć Olkiego w krainie zapomnienia, ładna grafika | |
| TAGALON (<i>Mirage, lic. TYNESOFT - ANGLIA</i>) | 5.50 |
| Bardzo ładna gra dla 1 lub 2 osób, wędrowka po wiosce Tagalon i pobliskim zamku, ładna grafika, ciekawe opcje | |
| TURBICAN (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| Po starym zamku wędruje duszek, poszukuje pięciu elementów zaklęcia destrukcji, czyżby cd. "Blinky'ego" | |
| UCZEŃ CZARNOKSIĘŻNIKA (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Wędrowka w poszukiwaniu stron z księgi czarów, a wszystko aby zostać magiem, z czasem poznamy czary | |
| UPIÓR (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Gra wymagająca także zręczności, walka rycerza z bardzo dużymi potworami, dobra grafika, duże postacie | |
| VICKY (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Młody wiking ma do wykonania trudne zadanie, dowolnie generowany labirynt, 900 komnat, świetna grafika, intro | |
| ZBIR (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Dawny zbir postanowił odzyskać utracony tytuł księcia, musi odnaleźć jabłko, berto i koronę, zamek, grafika | |
| ZEUS (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Zeus w pałacu z pułapkami poszukuje porwanej przez Nietoperza Afrodyty, czeka go bardzo trudne zadanie | |

GRY ZRĘCZNOŚCIOWE

| | |
|---|------|
| ANDROID (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Co prawda wędrujesz po labiryncie, ale głównie strzelasz do wrogów, którzy przeszkadzają wykonaniu zadania | |
| BANG! BANK! (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Bronisz banku na dzikim zachodzie, nieustające pojedynki z rewolwerowcami, niespodzianki, "działa jak narkotyki" | |
| BARBARIAN (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Przebój z przed lat nareszcie na Atari XE, walki na różnych arenach, ładna grafika, różne możliwości uderzeń | |
| CZASZKI + ELECTRA (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Dwie gry zręcznościowo-logiczne, fajne poszukiwanie czaszek w labiryncie i naprawa sieci elektrycznej, fajne | |
| DARK ABYSS (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Kosmos i trudna misja, kilka statków baz i niebezpieczni przeciwnicy, potrzebne zręczność i szybka orientacja | |
| DROGA WOJOWNIKA (<i>ASF</i>) | 6.00 |
| Bardzo ładny program zręcznościowy, duże postacie i walki w podziemiach z wieloma przeciwnikami | |
| HUMANOID (<i>Sontix</i>) | 5.50 |
| Kosmiczna strzelanina w bardzo ładnej grafice, samoczynnie scrolowany obraz, przeszkody i przeciwnicy | |
| EASY MONEY + HONKY (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Dwie gry, pierwsza z labiryntem, przypomina Robbo, druga typowo zręcznościowa z kolejnymi zagadkami-pułapkami | |
| FATUM (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Gdzieś w kosmosie rozpętało się "piekło", prawdziwa strzelanina, ładnie zrobiona, raczej trudna | |
| FIRE POWER (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| sprzedaż zawieszona Śmieszna grafika, klasyczna fabuła, niebezpieczna droga komandosa, trochę dla dzieci, trochę dla dorosłych | |
| GUARD (<i>Sontix</i>) | 5.50 |
| Totalna strzelanina w kosmosie, kilka etapów gry, świetnie zrobiony szybki scrolling, kolorowa | |

| | |
|---|------|
| INSIDE (<i>Spektra</i>) | 5.00 |
| Klasyka dla Atari, podróże po wnętrzu komputera, jak w Chip War, różne dziwne niespodzianki, uwaga ... | |
| JANOSIK (<i>Mirage</i>) | 6.00 |
| Bardzo ładna graficznie gra zręcznościowo-przygodowa, oparta na starej legendzie, należy uwolnić Marynę z rąk murgrabiego | |
| JET ACTION (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Kosmiczna strzelanina w stylu "River Raid", kilka bardzo trudnych miejsc, potrzebne refleks i orientacja | |
| KULT (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| Gra dla miłośników "Zybexa", tym razem helikopter walczący o uwolnienie świata, grafika mono | |
| LAST GUARDIAN (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| Strzelanina nad statkiem kosmicznym, kilkunastu przeciwników, kilka rodzajów broni, bardzo kolorowa grafika | |
| LIZARD (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| Pilot statku kosmicznego ma za zadanie uwolnić galaktykę od wrogów, dużo strzelania, trochę pułapek | |
| ŁOWCA (<i>Bit Plus</i>) | 6.00 |
| kosmiczna strzelanina w ładnej grafice, trochę przypomina "River Raid", statki nomady, kosmiczne tunele | |
| MICROMAN (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Robocik zbiera mikroprocesory, podobna do Mr Robot, kilkanaście poziomów, poprawna grafika, miła muzyka | |
| MIRAX FORCE (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| jedna z najlepszych strzelanin kosmicznych, znakomita grafika, trudne do pokonania kosmiczne krążowniki pełne uzbrojenia | |
| MONSTRUM (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Wciąż rosnące monstrum porusza się po scrolowanym labiryncie, coś tam zjada, coś mu przeszkadza | |
| MUFF/DRUTT (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Dwie gry z serii "Arkanoid", także dla dwóch graczy, oczywiście ciekawsze rozwiązania, niespodzianki | |
| NAJEMNIK (<i>Bit Plus</i>) | 5.50 |
| Akcja komandosa, trening na strzelnicy i ewentualnie walka, strzelanina z bandytami, dobra grafika | |
| NAJEMNIK II – POWRÓT (<i>Bit Plus</i>) | 6.00 |
| Druga część znanej gry zręcznościowej, tym razem trochę inna, kilka nowych ciekawych elementów | |
| OPERATION BLOOD (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Znakomita strzelanina oparta na starym przeboju Operation Wolf, świetne grafika i opracowanie | |
| PIEKIEŁKO (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Całkiem szalona gra zręcznościowa, labirynt, który jest jedną wielką pułapką, czy "do przejścia"? | |
| PROBLEM JASIA (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Bardzo ładna układanka, dużo niespodzianek, niewiele czasu, kilka etapów, rewelacyjna muzyka i grafika | |
| SHIP (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Pojazd kosmiczny musi zniszczyć pole siłowe, dość skomplikowana zasada, potrzebna wytrwałość, ciekawa | |
| SIDEWINDER (<i>Mirage, lic. ZEPPELIN – Anglia</i>) | 6.00 |
| Helikopter w super tajnej, niebezpiecznej misji, tunele, pułapki, przeciwnicy, dobra grafika i wciągająca fabuła | |
| SMUŚ (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Sympatyczny smok został zamknięty w lochach, musi się z nich wydostać, ma bumerang, inną boń trzeba znaleźć | |
| SPECIAL FORCES – OPERATION BLOOD II (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| c.d. strzelaniny, jeszcze lepsze opracowanie, nowe elementy walki, niespodzianki, jeszcze bardziej wciągają! | |
| STREETS (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Policjant-snajper ochrania niebezpieczne ulice, jego zadaniem jest zastrzelenie wszystkich ukazujących się bandytów | |
| TANKS (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Perfekcyjne opracowanie, manewrowanie i walka czołgami, dla jednego lub dwóch graczy, interesujące elementy | |
| TARKUS (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Pewien mag znalazł się w tarapatach, teraz wędruje po labiryncie w poszukiwaniu kryształów | |
| TECHNUS (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Misja specjalna w bazie księżycowej, komandos i niezliczona ilość przeciwników, świetna grafika, dużo strzelania | |
| TOP SECRET (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Kolejny komandos w akcji, tym razem widziany z boku, kilka etapów, intro, ciekawe zakręcenie, kilka rodzajów broni | |
| TRON – CYKL ŚWIETLNY (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Na podstawie znanego filmu, walka kosmicznych motorów, grafika, dopracowane szczegóły, także dla dwóch | |
| TUSKER (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Pewien adept sztuk walki zamieniony w stwora próbuje odzyskać ukochaną, ładna grafika, sympatyczna muzyka | |
| WŁÓCZYKIJ (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Sceneria przypomina trochę przygody Dizziego, bohater musi pokonać szereg przeszkód podczas poszukiwania kapsuł | |
| ZYBEX (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| Risner i Casalana próbują uciec z kosmicznych systemów, niewątpliwie najlepsza kosmiczna strzelanina, grafika, fabuła! | |

GRY LOGICZNO-ZRĘCZNOŚCIOWE

| | |
|--|------|
| ATOMIA (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| bardzo ładnie opracowana zabawa z układaniem atomów, grafika, dźwięk, kilkanaście coraz trudniejszych poziomów | |
| CAPTAIN GATHER (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| używając rakiety manewrujemy ładunkami nuklearnymi, tak aby połączyć je w odpowiedni sposób | |

| | |
|--|------|
| CHANGE (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Gra wymaga zręczności, ale także myślenia, należy ustawiać pewne elementy, uważając na toczące się kule | |
| DAGOBAR (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Kolejne zadanie kpt. Gather'a, tym razem bardziej urozmaicone i zawierające inne elementy | |
| DROP IT (<i>Sonix</i>) | 6.00 |
| znana z dużych komputerów wersja trójwymiarowego Tetrisa, czyli Block Out dla XL/XE | |
| EUREKA (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| bardzo ładna graficznie, pierwsze poziomy proste, ale potem już nie tak łatwo, gra bardzo wciąga, dobra muzyka | |
| GABI + KUADRYK (<i>Spektra</i>) | 5.00 |
| Sympatyczna wiewiórka i smok w trudnych łamigłówkach, każde z nich ma do wykonania specyficzne zadanie | |
| HYDRAULIK (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Układasz z gotowych elementów jak najdłuższy rurociąg, wszystko w określonym czasie i uważając na ... | |
| JUMPING JACK (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Należy pokonać labirynt, każde pole określoną ilość razy, nie przerywając ruchu | |
| KNOCK (<i>Domain</i>) | 5.00 |
| Labirynt na pomysłenie, nieskomplikowane łamigłówki, godne polecenia dla dzieci | |
| LASERMANIA + ROBBO KONSTRUKTOR (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Należy sterując laserem zniszczyć określone obiekty, druga to konstruktor do gier typu Robbo | |
| LORIENS TOMB (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| ładna grafika i łamigłówka znana z "Cultivation", tym razem w wersji kolorowej i chyba łatwiejsza | |
| MAJOR BRONX (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Musisz "zaliczyć" wszystkie pola, ale tylko po 1 razie, nie przerywając ciągłości posunięć | |
| MASTER HEAD (<i>Sonix</i>) | 5.00 |
| Przesuwanie paczek w labiryncie, porządkowanie magazynu w określony sposób, jak w Sokobanie | |
| MICROX (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Zabawa z atomami, należy łączyć odpowiednie elementy, wzbogacona jednak o specjalne testy-przerywniki | |
| OUTRIS (<i>Domain</i>) | 5.50 |
| Specyficzna odmiana TETRIS'a tylko dla dwóch graczy, między etapami ciekawostki | |
| REVERSE + MISSILE ACTION (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| dwie ładne gry bardzo dobra muzyka, jedna według zasady odwracanki, druga też przypomina zabawę planszową | |
| RUCU (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Gra wymagająca bardzo dużej wyobraźni, przemieszczanie elementów łamigłówki aby uzyskać zadany wzór, muzyka! | |
| SAMURAJ'S GAME (<i>Krysal</i>) | 5.00 |
| trochę inna wersja Axilox'a, gra planszowa dla jednego lub dwóch graczy | |
| SAPER (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Zadaniem gracza jest usunięcie min z kolejnych plansz, saper oprócz logiki musi wykazać się zręcznością | |
| SKARBNIK (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Układanie kamieni zgodnie z określonym wzorem, są dwie studnie, które muszą wyglądać identycznie | |
| STACK UP (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| znakomita zabawa z rodziny Tetris'a, tym razem mamy doczynienia z różnymi figurami, wciągająca zabawa | |
| TACTIC (<i>Sonix</i>) | 5.00 |
| Wędrując musisz połączyć pasujące do siebie elementy, 50 komnat, różne przeszkadzajki | |
| THINKER (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Dwie gry logiczne, znakomicie opracowane grafika i muzyka, jedna to przesuwanka, druga kostka Rubika | |
| TRIX (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Logiczno-zręcznościowa, gra przypominająca Tetris'a, jednak z kolorowymi figurami zamiast klocków | |
| U-235 (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Gra wymagająca głównie logicznego myślenia, podstawowa zasada to odpowiedni sposób łączenia elementów | |
| WHOOPS (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Gra na lic. holenderskiej ANG Software, ładna graficznie układanka, kilkanaście poziomów z kodami, dźwięki! | |

GRY INNE ...

| | |
|--|------|
| AXILOX (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Rewelacyjna gra planszowa dla jednego lub dwóch graczy, znakomita grafika, kilkanaście poziomów | |
| BATTLE SHIPS (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Znana z "kartki papieru" i innych komputerów gra w okręty, perfekcyjne opracowanie, to już klasyka | |
| CONSTELLATION (<i>Avalon</i>) tylko DYSK | 5.00 |
| Gra ekonomiczna, wymagająca umiejętności handlowania, pieniądze zarabia się na giełdach towarowych w galaktyce | |
| CYWILIZACJA (<i>Mirage</i>) | 6.00 |
| Rewelacyjna gra strategiczna, bardzo rozbudowana, przypomina swoją imienniczkę z dużych komputerów !!! | |
| FANTASTIC SOCCER (<i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i>) | 6.00 |
| znakomita piłka nożna, ładna grafika, opcje dla jednego i dwóch graczy, wiele ciekawych możliwości rozgrywki | |
| GLOBAL WAR (<i>Mirage</i>) | 6.00 |
| Gra dla 1-4 graczy, każdy z nich musi zwiększyć zaludnienie swojego kraju, jednocześnie walcząc z sąsiadami | |

| | |
|--|------|
| KAMPANIA WRZEŚNIOWA (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Gra planszowa z elementami strategii, ruchy wojsk, celem gry jest zdobycie kwatery nieprzyjaciela | |
| KOLONY (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Odległe galaktyki, znakomita gra ekonomiczna, najlepsza z tego typu pod względem strategicznym, trudna | |
| KSIĄŻĘ (<i>Mirage</i>) | 6.00 |
| rewelacyjna gra decyzyjno-strategiczna, zostałeś władcą jednej z dzielnic starej Polski, znakomite grafika i fabuła | |
| KUPIEC (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| Musisz zebrać 60.000 dukatów, aby uratować życie córki, grafika wysokiej rozdzielczości, kilka ciekawych opcji | |
| MOUNTAIN BIKE RACER (<i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i>) | 6.00 |
| wyciągi rowerów górskich, ładna grafika, opcja dla dwóch graczy z dzielonym ekranem, kilka opcji, bardzo wciągająca | |
| PRZEMYTNIK (<i>ASF</i>) | 5.50 |
| Gra decyzyjno-handlowa, wzbogacona o dobrą grafikę, kilka możliwości zarabiania pieniędzy, także nielegalnie | |
| RASZYN 1809 (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Pierwsza polska gra strategiczna, oparta na faktach historycznych, ciekawe wprowadzenie, kilka scenariuszy | |
| SEXVERSI (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| gra dla dorosłych, specjalna odmiana znanej gry Reversi, przeciwniczkami są piękne dziewczyny zastawiające ciuchy | |
| SPEED ACE (<i>Avalon, lic. Zeppelin</i>) | 5.50 |
| wyciągi motocyklowe dla jednego lub dwóch graczy, znakomity element rywalizacji, świetna grafika | |
| SUPER FORTUNA (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Komputerowa wersja "Kola Fortuny", kilka zestawów różnych haseł, REWELACYJNE opracowanie, grafika, dźwięki! | |
| SUPER FORTUNA - EDYTOR (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Edytor haseł oraz nowe zestawy do znakomitego programu, prosta obsługa, nowa zabawa na długie wieczory | |
| TvT - TANK vs TANK (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Specyficzna gra strategiczna, pojedynek dwóch czołgów przez masyw górski, kilka opcji, gra tylko dla dwóch graczy | |
| WŁADCA (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Gra przypomina "Defender of the Crown", jesteś władcą krainy, sojusze, wojny, pojedynki, handel, kilka gier w jednej | |
| WYPRAWY KUPCA (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Gra ekonomiczno-handlowa, ładne opracowanie graficzne, rozbudowane opcje programu, ciekawa taktyka | |

GRY PRZYGODOWE

| | |
|--|------|
| A.D. 2044 (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Znakomity adventure na podstawie filmu Seksmisja, tak jak i jego bohaterowie musisz rozwiązać zagadkę ... | |
| ALFA BOOT (<i>Starbit</i>) | 6.00 |
| wcielasz się w postać tajnego agenta, który musi odnaleźć łódź podwodną z uszkodzonym reaktorem | |
| BARAHIR (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| W tajemniczej krainie, sterowanie przy użyciu ikon, ładne rozwiązanie graficzne gry tekstowej | |
| INCYDENT (<i>ASF</i>) | 6.00 |
| zadaniem gracza jest niedopuszczenie do eksplozji reaktora atomowego w zatopionej łodzi podwodnej | |
| INSPEKTOR (<i>Mirage licencja Orkus</i>) | 6.00 |
| Ciekawa gra detektywistyczna, bohater jeździ po świecie prowadząc dochodzenie, ciekawe opracowanie | |
| KLĄTWA (<i>Avalon</i>) | 5.50 |
| Rewelacyjna animowana gra typu adventure, choć przypomina A.D., to jednak nowa generacja takich gier, świetna! | |
| MAGIA (<i>Mirage</i>) | 5.50 |
| Pierwsza polska gra w grafice 3-D, wędrówka po starym zamczysku w poszukiwaniu tajemnicy eliksiru | |
| MÓZGPCESOR (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Gra tekstowo-obrazkowa, poszukiwania wynalazku niesamowitego profesora na tajemniczej wyspie, ładna grafika | |
| RODERIC (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Rycerz usiłuje wydostać się z tajemniczego zamku, grafika wysokiej rozdzielczości, przypomina Spellbound'a | |
| WŁADCY CIEMNOŚCI (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Kontynuacja słynnej KLĄTWY, lepsza grafika, dużo bardziej skomplikowane zadanie, więcej komnat i zagadek | |

PROGRAMY UŻYTKOWE

| | |
|---|------|
| ANIMATOR (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Specjalny "język programowania" do tworzenia animacji, bardzo duże możliwości, obszerna instrukcja, skomplikowany | |
| AUDIO MASTER (<i>Mirage</i>) | 6.50 |
| Keyboard, sequencer, profesjonalne wydanie znakomitego programu do obsługi samplera i obróbki sampli | |
| AUTOMAT PERKUSYJNY (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Program pozwalający na układanie brzmień perkusji, rewelacyjna jakość dźwięku, ciekawa zabawka | |
| CHAOS MUSIC COMPOSER (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Program do tworzenia muzyki, wiele elementów profesjonalnego narzędzia, łatwość wykorzystania muzyczek | |
| FUTURE COMPOSE (<i>Spektra</i>) | 5.50 |
| Profesjonalny program do tworzenia muzyki, trudna obsługa ale rewelacyjne efekty, rozbudowany | |
| KLEKS + TRZMIEL (<i>Mirage</i>) pudełko | 8.50 |
| Dwa znakomite programy graficzne (mono, kolor, program do drukowania), możliwości jak dla 16-bit | |

| | |
|--|-------|
| PANTHER (<i>Avalon</i>) | 6.00 |
| Wielofunkcyjny edytor tekstu, driver'y dla kilkunastu drukarek, łatwość obsługi, polskie litery | |
| QUICK ASSEMBLER (<i>Avalon</i>) | 7.00 |
| Bardzo dobry assembler i pakiet programów użytkowych z nim współpracujących, dla programistów | |
| SN-360 UTILITY (<i>Mirage</i>) <i>tylko DYSK</i> | 4.00 |
| Prosty w obsłudze zestaw podstawowych programów dla początkującego użytkownika stacji dysków | |
| SOUND TRACKER PLAYER (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Odtwarzacz modułów muzycznych z AMIGI, ATARI ST, IBM'a, w pakiecie program dekodujący | |
| SZPERACZ (<i>Avalon</i>) <i>tylko DYSK</i> | 5.00 |
| Monitor dyskowy, prosta obsługa, duże możliwości, efektywne działanie | |
| VIDEOGRAPH 2.0 (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Prosty program do robienia czołówek do filmów video, reklamówek, demonstarcji, stron telegazety | |
| SPRINT XL (<i>Mirage licencja MF Soft - Niemcy</i>) | 20.00 |
| Licencyjny program z Niemiec, rewelacyjny procesor wydruku, możliwości jak dla komputerów 16-bitowych. Program tylko na dyskietce pozwala na uzyskanie niespotykanej jakości druku. Dzięki prostej obsłudze pozwala na efektywne formatowanie dokumentów. Wydruki wyglądają jak utworzone przez programy ATARI ST, AMIGI, czy PC-eta. Dzięki możliwości dołączania grafik, nawet z "dużych" komputerów staje się on rewelacyjnym narzędziem DTP, jak na możliwości 8-bitowego ATARI. Profesjonalne wydanie, bardzo obszerna instrukcja, programy i dodatkowe dyskietki DATA. | |

PROGRAMY EDUKACYJNE

| | |
|--|------|
| DIGI DUCK (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Ładna gra zręcznościowa ucząca matematyki, poziom raczej dla początkujących "szkolniaków" | |
| GEOGRAFIA POLSKI (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Prosty program do nauki geografii gospodarczej Polski, dwie części ucząca i testująca | |
| GEOGRAFIA ŚWIATA (<i>Krysal</i>) | 5.00 |
| Nauka i testy, wiadomości o państwach świata, choć nie ujęto wszystkich zmian zachodzących w dzisiejszym świecie | |
| GEOMETRIA (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Program przedstawia zasady i sposoby tworzenia konstrukcji geometrycznych, pełna informacja na temat konstrukcji | |
| HISTORIA POLSKI (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Zestaw testów historycznych podzielony na okresy, duża porcja pytań, skuteczność poznawania | |
| IQ: MASTER (<i>ASF</i>) | 5.00 |
| Gra zręcznościowa połączona z testem, pozwala na znaczne rozszerzenie znajomości różnych dziedzin | |
| KURS FIZYKI (<i>Avalon</i>) | 5.00 |
| Program nauczający, zjawiska fałowe, cykl Carnota, fizyka z wykładami i testami, ciekawe | |
| NEW WORDS (<i>Mirage licencja Orkus</i>) | 5.50 |
| Program do nauki angielskiego, słownictwo, gramatyka, świetne opracowanie graficzne i merytoryczne | |
| ORTOGRAFIA (<i>Mirage</i>) | 5.00 |
| Gra, która pozwala sprawdzić znajomość ortografii, bardzo ładne opracowanie, szeroki zasób słownictwa | |

NOWOŚCI 1995 ... wszystkie gry w cenie 6.00 zł

- ✓ **BANZAI** - ciekawa gra logiczna, oparta na idei starochińskiej gry Gomoku
- CRYPTS OF EGYPT** - wędrówka po piramidzie pełnej niebezpieczeństw, zapadni, pułapek, kilka zagadek do rozwiązania
- CYBORG** - gra zręcznościowa, trochę charakterem przypominająca znanego Robbo
- DEFENSOR** - nowy, trochę inny rodzaj gier logicznych, kilka interesujących łamigłówek
- ✓ **INNY ŚWIAT** - gra przygodowa, ciekawy interfejs użytkownika, Twoim zadaniem jest wydostanie się z dziwnego świata
- JASKINIOWIEC** - nowa gra oparta na idei nieśmiertelnego Prehistorika, wędrówka po jaskiniach
- ✓ **LIGA POLSKA** - długo oczekiwany manager piłkarski ligi polskiej, dobra grafika, dużo opcji
- SEXY SIX** - kolejna gra dozwolona od lat ... nastu, tym razem Master Mind z pięknymi dziewczynami
- MOSKWA 1993** - gra strategiczno-decyzyjna, dwie fazy gry przygotowanie kraju do rewolucji i działania wojenne
- STARBALL** - niezwykle specyficzna gra zręcznościowa, połączona z grą labiryntowo-przygodową, znakomita muzyka, efekty
- TEACHER'S KILLER** - gra tekstowa, zadaniem gracza jest unieszkodliwienie swoich dawnych nauczycieli
- TECHNOID** - nowe wydanie gry z rodziny arkanoidowatych, kilka ciekawych rozwiązań
- TOOLS #1 & #2** - zestaw kilkunastu programów narzędziowych do obsługi stacji dysków, pełna dyskietka 2D, cena 10.00 zł

SAMPLER XL/XE

Zestaw programów i urządzenie AD Converter, służące do cyfrowego zapisu dźwięku. Znakomite możliwości obróbki sampli i tworzenia muzyki. Pełne wykorzystanie pamięci i możliwości komputera + "Audio Master".
Rewelacyjnie niska cena 30.00 zł.

MICROPRINT

Oryginalny interfejs (produkcja USA) do połączenia ATARI XL/XE z dowolną drukarką. Pozwala na wykorzystanie wszystkich drukarek ze złączem CENTRONICS. Przy zakupie wraz z programem SPRINT XL rabat 4.50 zł.